

Les déménageurs

SECTION CONCERNEE :

Grande section

BUT DU JEU :

Déménager le plus rapidement possible un nombre d'éléments fixé au départ.

DESCRIPTIF DU JEU INITIAL :

Les enfants sont répartis en équipes de 4 à 6 joueurs.

Chaque équipe doit reconstituer "sa maison" dans un espace défini.

Pour reconstituer cette maison, il doivent transporter, individuellement ou à plusieurs, un certain nombre d'éléments (chaises, tables, tapis, gros cartons, blocs de mousse etc..) et les positionner dans un espace défini. Une maison "témoin" ou un schéma montrant l'aménagement à reconstituer peuvent être proposés.

L'équipe gagnante est celle qui aura la première reconstitué correctement sa maison.

CONDITIONS DE MISE EN OEUVRE :

Matériel : divers objets (plus ou moins encombrants) à déménager.

Tapis, cordes, bancs, pour matérialiser les maisons.

Espace : dans une salle de motricité ou un gymnase suffisamment vaste

COMPETENCES VISEES :

Réaliser des enchaînements d'actions (déplacement, préhension, évitement).

S'informer des espaces libres.

Maîtriser ses changements d'appuis.

VARIABLES

Constituer des équipes plus petites (2 ou 3 enfants) si le matériel reste suffisamment conséquent.

Augmenter le nombre d'objets à déplacer.

Varié la nature des objets à transporter (plus ou moins lourd, plus ou moins encombrant).

Augmenter la surface de l'espace d'action.

Encombrer l'espace d'action.

INTENTIONS PEDAGOGIQUES

Augmenter l'intensité de l'action des enfants.

Augmenter l'intensité de l'action des enfants.

Adapter ses actions de préhension, de déplacement à la spécificité des objets à déplacer.

Augmenter la durée d'action des enfants.

Faire varier les trajectoires de course.