

Monsieur l'Ours

1. Un ours est au centre, endormi, les danseurs font la ronde autour en scandant:

Monsieur l'Ours réveille toi
Tu as bien trop dormi comme ça
Attention au bout de trois
Monsieur l'Ours s'éveillera
Un! Deux! Trois!

A "trois" l'Ours s'éveille et tente d'attraper les enfants qui s'enfuient jusqu'à l'endroit choisi comme refuge. Les enfants attrapés deviennent "ours" et le jeu reprend:

Messieurs Ours réveillez-vous
Vous allez devenir fous
Attention au troisième coup
Messieurs Ours réveillez-vous
Un! Deux ! Trois!

A "trois" les ours s'éveillent et tentent d'attraper les enfants qui s'enfuient jusqu'à l'endroit choisi comme refuge. On change d'ours à ce tour là.